



KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
UNIVERSITAS UDAYANA

Alamat : Jalan Raya Kampus Unud, Jimbaran Badung, Bali 80361

Telepon : (0361) 701954, 701797, 701812

Laman : www.unud.ac.id

Nomor : B/4608/UN14.III/KM.05.03/2020
Lampiran : 1 (satu) eksemplar
Hal : Informasi Program ASMI 2020

3 September 2020

Yth. Para Wakil Dekan Bidang Kemahasiswaan Fakultas
Universitas Udayana
di Denpasar/Jimbaran

Dengan hormat,

Dalam rangka pelaksanaan kegiatan Program Akselerasi Startup Mahasiswa Indonesia (ASMI) Tahun 2020, kami bermaksud untuk memohon partisipasi Bapak/Ibu Para Wakil Dekan Bidang Kemahasiswaan dari masing-masing Fakultas untuk menginformasikan dan mengirimkan Mahasiswa aktif jenjang sarjana yang terdaftar di PDDIKTI dengan kriteria sebagai berikut :

1. Tidak sedang menerima pendanaan program Kewirausahaan Kemendikbud seperti KBMI atau KIBM.
2. Memiliki startup berbasis teknologi digital minimal 1 tahun dan telah memiliki *web apps* atau *mobile apps* yang sudah berjalan (contoh bukti dalam bentuk : sudah memiliki traksi, bisa diunduh dan lainnya)
3. Mendaftarkan diri dan mengirim *Pitch Deck Startup Business* dalam Bahasa Inggris (sesuai panduan yang dapat diunduh di <https://bit.ly/3hMqwto>) paling lambat Sabtu, **12 September 2020** pada laman <https://bit.ly/31QneQh> dan hard copy *pitch deck* di setorkan ke BKM Rektorat Lantai 3.

Demikian yang dapat disampaikan, atas perhatian dan kerjasamanya disampaikan terimakasih.

Wakil Rektor Bidang Kemahasiswaan,



Made Sudarma
NIP 195808241984031002

Tembusan : Rektor



ISO 9001:2015 CERT #104883/A/0001/UK/En



PROGRAM
KEWIRAUSAHAAN
KAMPUS MERDEKA -
MERDEKA BELAJAR

2020



PANDUAN 2020

AKSELERASI STARTUP MAHASISWA INDONESIA



DIREKTORAT PEMBELAJARAN DAN KEMAHASISWAAN
DIREKTORAT JENDERAL PENDIDIKAN TINGGI
KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN



TIM PENYUSUN

Pengarah :

Nizam
Aris Junaidi

Penyusun :

Sukino
Wisnu Dewobroto
Yon Sugiarto
Tipri Rose Kartika
Wachyu Hari Haji
Soecipto
M. Fathoni Rokhman
Edi Suryanto
Arief Abdurrakhman

Direktorat Pembelajaran dan Kemahasiswaan
Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi
Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia
Jalan Jenderal Sudirman Senayan, Jakarta 10270

© Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan 2020



Pengantar

AKSELERASI STARTUP MAHASISWA INDONESIA



Startup

Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan melalui Direktorat Pembelajaran dan Kemahasiswaan (Direktorat Belmawa), Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi (Ditjen Dikti) terus berupaya mengembangkan dan memperbanyak jumlah mahasiswa wirausaha melalui Program Kewirausahaan Merdeka Belajar - Kampus Merdeka 2020. Salah satu program unggulan

kewirausahaan tersebut adalah Akselerasi Startup Mahasiswa Indonesia (ASMI) yang mulai dijalankan sejak tahun 2019.

Pemerintah Indonesia yang menargetkan lebih dari seribu "startup" (perusahaan rintisan) baru yang diharapkan dapat bermunculan mulai 2019 sebagai kekuatan ekonomi atau bisnis digital yang memperkuat daya saing bangsa di masa depan. Pemerintah melalui Kemendikbud secara kontinyu terus mendorong dan memfasilitasi pengembangan *startup* yang diinisiasi mahasiswa untuk terus berinovasi dan menemukan pasar yang tepat serta produk yang dapat membantu pemecahan berbagai permasalahan di masyarakat.

Sebagai wujud komitmen dukungan kepada mahasiswa yang ingin mengembangkan bisnis digital di tahun 2020 ini Direktorat Belmawa, Ditjen Dikti kembali melaksanakan Akselerasi Startup Mahasiswa Indonesia dengan beberapa pengembangan program yang disesuaikan dengan tren teknologi dan bisnis digital saat ini serta kondisi pasca pandemi COVID-19 global. Melalui program ini diharapkan *startup* mahasiswa terbaik tetap dapat menemukan jalan untuk berkembang menjadi *startup* global.

Buku panduan ini digunakan sebagai acuan dalam pelaksanaan Program Akselerasi Startup Mahasiswa Indonesia tahun 2020 bagi Perguruan Tinggi. Mari kita dukung startup mahasiswa Indonesia mendunia untuk Indonesia Maju.

Jakarta, 28 Agustus 2020

Direktur Pembelajaran dan Kemahasiswaan.

Aris Junaidi



AKSELERASI STARTUP MAHASISWA INDONESIA (A S M I)



Sejak tahun 2019, Pemerintah Indonesia telah menargetkan lebih dari seribu "startup" baru yang diharapkan dapat bermunculan dan diantaranya lahir dari kampus-kampus di seluruh Indonesia. Banyak perguruan tinggi telah mengembangkan inkubator bisnis untuk membina kewirausahaan mahasiswa sekaligus mendukung startup mahasiswa yang memiliki ide-ide dan gagasan besar terutama dengan memanfaatkan teknologi saat ini. Startup akan lebih mudah berkembang di kampus-kampus yang memiliki kemampuan dan infrastruktur teknologi informasi yang tinggi. Hal ini sejalan dengan tren bisnis digital di masa depan dimana startup dapat menjadi tulang punggung pengembangan ekonomi nasional.

Mahasiswa Indonesia terus didorong untuk mengembangkan bisnis digital. Pengembangan startup di Indonesia menjadi salah satu program prioritas dari Direktorat Belmawa, Kemendikbud pada tahun 2020. Program Akselerasi Startup Mahasiswa Indonesia diharapkan dapat mengakselerasi startup mahasiswa Indonesia terbaik untuk berkembang menjadi startup global. Bentuk kegiatan yang akan dilakukan meliputi kegiatan workshop, pendampingan dan *Student Startup Accelerator Camp* (SSAC).

Program ini akan dilaksanakan bekerjasama dengan perusahaan digital teknologi dan pusat-pusat inkubator bisnis terpilih di dalam negeri. Program ini dapat diikuti oleh mahasiswa aktif dari perguruan tinggi tingkat sarjana (program akademik) di Indonesia yang telah memiliki startup yang berjalan selama minimal 1 (satu) tahun.

Kita dukung startup mahasiswa Indonesia menjadi startup global untuk Indonesia Maju.



GOALS FOR 2020

Akselerasi Startup Mahasiswa Indonesia bertujuan untuk:

Meningkatkan motivasi kewirausahaan dan membangun ekosistem startup di Indonesia di kalangan mahasiswa;

Mengakselerasi startup mahasiswa Indonesia menjadi startup global;

Membangun *network* startup mahasiswa Indonesia.



Startup Accelerator Camp - ASMI 2019

ACCELERATION

Mengakselerasi startup mahasiswa untuk dapat bersaing di tingkat global

BRIDGING

Menjembatani startup ke sumber - sumber finansial seperti *Angel Investor* dan *Venture Capital*

STARTUP ECOSYSTEM

Akses bergabung dalam ekosistem startup bersama founder dan penggiat startup digital di Indonesia

DASAR HUKUM PELAKSANAAN PROGRAM

- Undang-Undang Republik Indonesia No 12 Tahun 2012 tentang Pendidikan Tinggi;
- Permendikbud Nomor 3 Tahun 2020 tentang Standar Nasional Pendidikan Tinggi;
- Permendikbud Nomor 5 Tahun 2020 tentang Akreditasi Program Studi dan Perguruan Tinggi;
- Buku Panduan Merdeka Belajar Kampus Merdeka, Direktorat Pembelajaran dan Kemahasiswaan, Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi, Kemendikbud.

MATERI BOOTCAMP



Outcomes

Student Startup Accelerator Camp yang dilakukan secara daring diharapkan dapat mengakselerasi Startup mahasiswa Indonesia untuk memiliki keunggulan kompetitif dan produk yang kuat dengan akses sumber finansial dan dukungan ekosistem komunitas startup nasional

Understanding the vision and problem

- Problem and Market Validation
- Startup Vision



VISION

Build a great product

- Value Proposition
- Product Development



PRODUCTION

Product market fit

- Minimum Viable Product
- Product Validation



SHARES

How to scale

- Digital Marketing
- Optimizing Product



GROWTH

Fundraise 101

- How to Pitch
- Funding Process



PRESENTATION



"Pitching session" Startup Summit 2019

BENTUK KEGIATAN



"Investor sharing" David Soukhasing (ANGIN)



Boot Camp

Mahasiswa yang diterima mengikuti program Akselerasi Startup Mahasiswa Indonesia akan mengikuti program dalam bentuk *Student Startup Accelerator Camp (SSAC)* selama sebulan pada periode September - Oktober 2020. Bentuk kegiatan yang akan dilakukan meliputi kegiatan workshop dan pendampingan.



Workshop

Pada tahap *Student Startup Accelerator Camp*, mahasiswa diberikan pembekalan materi dalam bentuk workshop, seminar, dan *coaching* oleh para *startup founder* atau para profesional *digital business* yang dapat mempersiapkan mahasiswa dalam melakukan *pitching* untuk *fundraise* di depan calon *Investor*.



Mentoring

Selanjutnya peserta akan mengikuti proses pendampingan lanjutan bersama *startup founder* Indonesia sampai akhir program.



Pitching

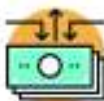
Dalam proses pendampingan, akan dilakukan seleksi untuk menentukan peserta terpilih yang dapat mengikuti *Business Pitching* dalam *Startup Summit* tahun 2020.

DANA BANTUAN PENGEMBANGAN STARTUP



Competitive

Program akselerasi startup mahasiswa akan diikuti 100 startup mahasiswa Indonesia yang lolos seleksi untuk mengikuti workshop akselerasi.



Funding

Dalam rangkaian workshop tersebut, selanjutnya dari 100 startup mahasiswa yang mengikuti workshop akan dipilih startup mahasiswa Indonesia terbaik yang akan mendapatkan dana bantuan

pengembangan startup maksimal Rp. 25.000.000,00 (*dua puluh lima juta rupiah*). Dana bantuan digunakan untuk mempercepat pengembangan bisnis dan menyelesaikan kendala yang dihadapi.



Partners

ANGIN

orbit
FutureReady.com



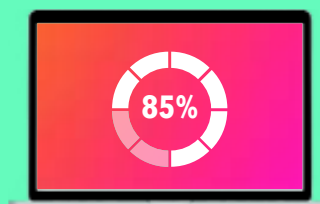
gojek

Girls in Tech
Indonesia

iGrow

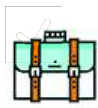
Pinhome

#start up lokal



PENDAFTARAN DAN SELEKSI

Mahasiswa aktif yang terdaftar pada program pendidikan sarjana di perguruan tinggi yang terdaftar di PD-DIKTI pada saat pengusulan dengan kriteria khusus sebagai berikut:



Mahasiswa

MAHASISWA AKTIF

Calon penerima adalah mahasiswa aktif jenjang sarjana yang terdaftar di PD-DIKTI pada saat pengusulan oleh Perguruan Tinggi. Tidak sedang menerima pendanaan program Kewirausahaan Kemendikbud seperti KBMI atau KIBM.



Startup

MEMILIKI STARTUP

Memiliki startup berbasis teknologi digital minimal 1 tahun dan telah memiliki *web apps* atau *mobile apps* yang sudah berjalan (contoh bukti dalam bentuk: sudah memiliki traksi, bisa diunduh dan lainnya).



Pitch Deck

PITCH DECK

Mengirimkan *Pitch Deck Startup Business* dalam Bahasa Inggris sesuai format yang disediakan.

Pendaftaran dilakukan secara online pada laman SIM - PKMI

<https://sim-pkmi.kemdikbud.go.id/>

Proses pendaftaran calon peserta dengan mengirimkan *pitch deck* sesuai format bersama lembar pengesahan dari Perguruan Tinggi.

Verifikasi identitas peserta meliputi biodata dan status mahasiswa dengan data PD-DIKTI. Seleksi dilakukan secara online oleh Tim Seleksi yang ditetapkan oleh Direktorat Belmawa, Kemendikbud.



Startup Visit - ASMI 2019



FORMAT PITCHDECK



Vision

Goal & Big Vision: Produk, dampaknya terhadap masyarakat, potensi pengembangan, *viability* dan kemampuan tim mengeksekusi rencana



Problem

Problem: *Pain & Gain customer* dan solusi saat ini yang belum menyelesaikan permasalahan.



Solution

Solution: *Value* produk anda yang menyelesaikan permasalahan



Market Size

Market Size/Dynamics: Potensi pasar dari produk / teknologi yang ditawarkan



Competition

Competition: Kompetitor langsung dan tak langsung, bagaimana *startup* bisa bersaing dengan kompetitor serta perbedaan dengan kompetitor



Product

Product: *Snapshot* produk / *startup* dan bagaimana *startup* mengatasi permasalahan dengan menggunakan teknologi dan (menyertakan tautan web atau *mobile apps*).



Business Model

Business Model: Model bisnis *startup*, bagaimana bisa mendapatkan *revenue*, rencana jangka pendek dan panjang



Financial

Financial Snapshot: Proyeksi keuangan saat ini hingga 3 tahun ke depan, bisa berupa pendapatan, profit, atau *key metrics* (*conversion rates*)



Teamwork

Team : Tim dan keahlian setiap personelnya.

REKOMENDASI KONVERSI SKS

Permendikbud Nomor 3 Tahun 2020 tentang Standar Nasional Pendidikan Tinggi yang disampaikan Direktur Belmawa yaitu, pada Pasal 18 disebutkan bahwa pemenuhan masa dan beban belajar bagi mahasiswa program sarjana atau sarjana terapan dapat dilaksanakan baik mengikuti seluruh proses pembelajaran dalam program studi pada perguruan tinggi atau pembelajaran di dalam program studi untuk memenuhi sebagian masa dan beban belajar dan sisanya mengikuti proses pembelajaran di luar Prodi.

Berbagai bentuk kegiatan belajar di luar perguruan tinggi, diantaranya melakukan magang/ praktik kerja di Industri atau tempat kerja lainnya, melaksanakan proyek pengabdian kepada masyarakat di desa, mengajar di satuan pendidikan, mengikuti pertukaran mahasiswa, melakukan penelitian, melakukan kegiatan kewirausahaan, membuat studi/ proyek independen, dan mengikuti program kemanusiaan. Semua kegiatan tersebut harus dilaksanakan dengan bimbingan dari dosen.

Rekomendasi konversi sks ini digunakan sebagai referensi pemangku kebijakan di perguruan tinggi untuk mengkonversi rangkaian kegiatan Program Kewirausahaan Kampus Merdeka menjadi sks perkuliahan yang diakui di Perguruan Tinggi. Program Kewirausahaan Merdeka yang diselenggarakan oleh Kemendikbud dengan pendampingan yang ditunjuk dengan surat penugasan, mahasiswa membuat laporan terkait yang dibutuhkan untuk konversi, misal: (1) Dokumen Proposal, (2) Surat Keputusan Lolos Program, (3) Kontrak Program, (4) Dokumen Strategi terkait kegiatan dan Presentasi, (5) Laporan Pendampingan, (6) Laporan lain yang dibutuhkan Prodi.

EKIVALENSI MERDEKA BELAJAR PROGRAM KEWIRAUSAHAAN MERDEKA

Beberapa contoh rekomendasi Ekivalensi SKS yang bisa diakui untuk kegiatan kewirausahaan merdeka adalah *model Structured form*, yaitu:

- Strategi Pemasaran ~ 3 sks 1 MK Pemasaran/e-Marketing/ yang sesuai di Prodi
- Bisnis Model ~ 3 sks 1 MK Strategi Bisnis / yang sesuai di Prodi
- Pengelolaan Keuangan ~ 3 sks 1 MK Pengelolaan Keuangan / yang sesuai di Prodi
- Penciptaan Produk ~ 3 sks 1 MK Produksi / yang sesuai di Prodi
- Penugasan dan Tanggungjawab TIM ~ 3 sks 1 MK Manajemen SDM / yang sesuai di Prodi
- Pendampingan Wirausaha ~ 3 sks 1 MK Kewirausahaan / Simulasi Bisnis / yang sesuai di Prodi

*Form Rekomendasi Konversi Mata Kuliah dapat diunduh di
<https://sim-pkmi.kemdikbud.go.id>

JADWAL PELAKSANAAN

Jadwal kegiatan akan mengikuti proses kegiatan dalam periode September - Desember 2020





INFORMASI LEBIH LANJUT:

Direktorat Pembelajaran dan Kemahasiswaan
Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi
Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan
Gedung D Lantai 7, Jalan Pintu 1 Senayan Jakarta.